

Çocuk YouTuberlar Tarafından Paylaşılan Dijital Oyunlara Yönelik Videoların İçerik ve Aldıkları Geri Bildirimler (Yorumlar) Açısından İncelenmesi “Merhaba! YouTube Kanalıma Hoş Geldiniz.”

Serhat Altıok¹, Raziye Sancar²

1 Arş. Gör. Serhat Altıok, Kırıkkale Üniversitesi Eğitim Fakültesi Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi Bölümü

2. Arş. Gör. Raziye Sancar, Ankara Üniversitesi Eğitim Bilimleri Fakültesi Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi Bölümü

ÖZET

Bu araştırma, çocuk youtuberlar tarafından paylaşılan dijital oyunlara yönelik videoların içerik ve özellikleri, sahiplerinin karakteristikleri ve gelen geribildirimlerin (yorumlar) incelenmesi amacıyla gerçekleştirilmiştir. Bu amaç doğrultusunda çalışmanın evreni, Youtube üzerinde yer alan dijital oyunlarla ilgili tüm videolar olarak belirlenmesine rağmen, maliyet ve zaman sınırlılıkları neticesinde ulusal ve uluslararası kaynaklı ve yoğun talep gördüğü tespit edilen beş farklı dijital oyun (League of Legends-LOL, Zula, Counter-Strike: Global Offensive-CS: GO, Minecraft ve Wolfteam) için çocuklar tarafından oluşturulmuş olan videoları barındıran kanallar araştırma kapsamına dâhil edilmiştir. Bu nedenle, YouTube üzerinde “LOL” veya “Zula” veya “CS:GO” veya “Minecraft” veya “Wolfteam” anahtar kelime bloğu ile tarama yapılmış ve ulaşılan 1210 sonucun video (1130), kanal (49) ve oynatma listelerinden (31) oluştuğu tespit edilmiştir. Araştırma kapsamında, 49 kanal arasından çocuk youtuberlar tarafından video paylaşımı yapıldığı belirlenen 20 kanal içerik analizine tabi tutulmuştur. Gerçekleştirilen içerik analizinde kanal sahiplerinin karakteristik özelliklerinin yanı sıra, video içerikleri ve videolara gelen geribildirim/tepki/yorumlar iki ayrı kodlayıcı tarafından incelenmiştir. Elde edilen bulgular, betimsel istatistiklerin yanı sıra oluşturulan çeşitli grafikler yoluyla raporlanmıştır. Gerçekleştirilen araştırma sonucunda, çocuk youtuberların paylaştıkları içerikler, bu içeriklerde gösterdikleri olumlu ve olumsuz davranışları, maruz kaldıkları tepkiler ile olası sorun ve problemler belirlenmiş olup, araştırmacı, eğitmen ve ailelere yönelik çeşitli öneriler getirilmiştir.

Anahtar Kelimeler: Dijital Oyun, YouTube, Çocuk YouTuber, İçerik Analizi